APLICACIÓN MOVIL PARA REPRODUCCION DE MUSICA EN BARES Y RESTAURANTES EN LA CIUDAD DE NEIVA



Problema

Los bares de la ciudad de Neiva brindan un servicio de reproducción de música y videos en sus establecimientos, se caracterizan por utilizar uno o más géneros, tienden a monopolizar la música brindada por el bar, también algunos dependiendo de la música que quiera escuchar el usuario, de esta manera el cliente tiene que ejecutar la acción de ir hasta el dj o persona encargada de reproducir la música.

Objetivos

Crear una aplicación móvil en android para reproducción de música y videos al gusto de los clientes en los bares y restaurantes.

Facilitar el proceso de ir hasta el encargado o dj y pedir alguna canción o música especifica.

Recordar la funcionalidad que hacían las rokolas en los tiempos de antes, en una aplicación moderna vía móvil.

Requerimientos del sistema

Requerimientos del usuario

El usuario hará un registro ante el sistema especificando ubicación vía GPS

En cada inicio de sesión el usuario mostrara su ubicación vía GPS

El usuario podrá hacer uso de la plataforma solo si se encuentra en el establecimiento

El usuario selecciona el número de la mesa o ubicación en el establecimiento

El usuario podrá ver un listado de la música y videos que brinda el establecimiento

Podrá seleccionar a una canción en la lista de reproducción hasta 5 canciones por hora

El usuario podrá ver la lista de reproducción completa

**Requerimientos del establecimiento**

Inicia sesión en el sistema

Agregar nombre del establecimiento

Selecciona una lista de música y videos brindados por el establecimiento

Especifica la ubicación del establecimiento

Especifica número de mesas que pueden utilizar los usuarios

Valida el uso de las mesas

Reproduce música y video en tiempo real desde la computadora central del establecimiento conectada al servidor para poder procesar los datos.

Podrá modificar la lista de reproducción en el sistema

**Requerimientos del administrador**

Agregar modificar cuenta del establecimiento

Validar ubicación nombre del establecimiento

Arquitectura del proyecto





